



Co-funded by
the European Union

NEWSLETTER BR. 1

Veljača 2024



Što je CforC?

CforC je europski projekt sufinanciran iz ERASMUS+ programa. Glavni cilj mu je odgovoriti na izazove zapošljavanja u području pružanja osobnih usluga privlačenjem mladih osoba u područje zdravog starenja, osposobiti i savjetovati ih za budući posao. Ciljevi su:

- osvijestiti potrebu zanimanja u području brige za starije osobe i zdravog starenja i
- privući mlade osobe za rad u području zdravog starenja.

Očekivani rezultati projekta:

- Igra bijega usmjerena na pružanje osobnih usluga starijim osobama s ciljem promoviranja tog zanimanja;
- Osposobljavanje i digitalna platforma čiji je cilj zainteresirati mlade osobe za karijeru u području brige za starije osobe te koji će im pružiti znanje, vještine i kompetencije za to zanimanje;
- Brošura s najboljim primjerima iz prakse za pružatelje strukovnog obrazovanja i osposobljavanja koja sadrži potrebne alate za edukaciju mladih ljudi za rad u području zdravog starenja.

Upoznajte partnere:

Koordinator projekta je **Eurasanté (France)**. Eurasanté je razvojna agencija, inkubator, akcelerator i upravitelj klastera posvećen prijenosu tehnologije i poslovnog razvoja u području zdravlja, prehrane i zdravog starenja u sjevernoj Francuskoj. Već više od 20 godina i zahvaljujući trenutno 108 zaposlenih, Eurasanté pruža podršku u nastanku, prijenosu i razvoju inovacija u akademskom i industrijskom svijetu.

>> <https://lille.eurasante.com/>



Ostali partneri u projektu:

Challedu (Grčka)



Challedu je jedan od vodećih R&D stručnjaka u razvoju rješenja igara za edukaciju i uključenost s fokusom na dva glavna sektora: obrazovanje i inovaciju, društvenu uključenost i jednakost. Naš pristup uključuje oblike neformalnog ili informalnog obrazovanja, metodologije temeljene na igrama, metodologiju učenja po uzoru, otvoreno učenje i digitalne alate, igrifikaciju, kao i međusektorske pristupe.

>> <https://challedu.com/en/>

Xenios Polis (Grčka)

Xenios Polis. Culture, Science & Action je neprofitna obrazovna i istraživačka organizacija osnovana u Ateni i čiji su ciljevi znanstvena istraživanja i organiziranje edukacija, te programa obrazovanja i treninga za ranjive skupine i skupine u nepovoljnom položaju.

>> <https://xeniospolis.gr/>



FØNIX (Norveška)



FØNIX je najveća kompanija na tržištu za profesionalnu rehabilitaciju u Noveškoj. Sjedište ureda je u Sandefjordu, Norveška, (120 km južno od Osla) podržavajući 11 regionalnih ureda u okrugu Vestfold. FØNIX ima oko 200 zaposlenih – većinom certificiranih trenera i instruktora / nastavnika.

>> <https://fonix.as/international/>

Artesis Plantijn Hogeschool Antwerpen (Belgija)

Artesis Plantijn Hogeschool Antwerpen je visokobrazovna institucija smještena u Antwerpenu u Belgiji. U sadašnjoj formi AP je novije veleučilište, nastalo spajanjem dva fakulteta s dugom povijesti: Artesis University College i Plantijn University College.

>> <https://www.ap.be/en/homepage>



Učilište Ambitio (Hrvatska)

Učilište Ambitio je ustanova za obrazovanje odraslih s 10 godina iskustva u provođenju formalnih i neformalnih programa obrazovanja u strukovnom obrazovanju i osposobljavanju odraslih u području zdravstva, turizma i sporta za nezaposlene i sve one koji žele promijeniti karijeru te unaprijediti/ojačati vještine.

>> <https://uciliste-ambitio.hr/en/>

Upoznajte se s prvim koracima projekta:

Kick-off sastanak

CforC projektni partneri sastali su se u 12. i 13. listopada 2023. godine u Sandefjord, Norveška, na projektnom kick-off sastanku. Na prvom sastanku uživo partneri su se sastali u prostorijama Fønixa, našeg norveškog partnera.



Program tijekom dva dana intenzivnog rada uključivao je kompletan osvrt na projekt (ciljevi, budžet, raspored i program rada) prije početka rada na sitnim detaljima i početka rasprave oko prvog glavnog elementa projekta: igre bijega. Također, ovo je bila prilika za partnere za kreiranje skice i početne ideje inovativnog rješenja za privlačenje mladih osoba za rad u pružanju njege i brige za starije. Rasprava se fokusirala na teme kako bi se igra bijega trebala svladavati (uživo ili virtualnim putem), na koji način privući polaznike, kako im pružati podršku tijekom treninga i savjetovati ih, a sve to u okviru projekta.

Virtualno razmišljanje s ciljem pronalaska koncepta igre bijega

Tijekom virtualnog razmišljanja kojeg je organizirao Eurasante, partneri su dogovorili konačnu verziju igre bijega! Igra će biti kombinacija fizičkog i *online* okruženja u inovativnom i atraktivnom digitalnom formatu!

Sudionici će pratiti put sastavljen od 7 virtualnih soba, svaka s različitim susretima i izazovima! Imat će priliku upoznati se s našim "Super seniorom", koji će pratiti njihov napredak tijekom igre i pomagati im da bolje razumiju starije osobe kakve su bile nekada, ali također kakve su osobe danas, na koji način žive i s kakvim izazovima se susreću u svakodnevnom životu. Glavni cilj igre bijega je stvoriti pozitivnu sliku o starijim osobama, uz pomoć prijateljstva s likom "Super senior" kako bi se promijenila slika i doživljaj sudionika te na taj način ih motiviralo za rad u ovom području. Također će im omogućiti alate kako bi riješili zahtjevne situacije s kojim bi se mogli suočiti tijekom igre i staviti ih u tzv. cipele ljudi o kojima će se brinuti.

Pratite nas za iduće korake u projektu!

Još uvijek se niste pretplatili na naš newsletter i željeli biste primati novosti u budućnosti ?

[Pretplatite se sada!](#)



Co-funded by
the European Union

O CforC

Glavni cilj CforC je odgovoriti na izazove zapošljavanja u području pružanja osobnih usluga privlačenjem mladih osoba u područje zdravog starenja, osposobiti i savjetovati ih za buduću posao.

KONTAKT

Arthur Audegon | Voditelj projekta

[±33328555012](tel:+33328555012)

aaudegon@eurasante.com